

Réf. : UML001

Analyse Objet avec UML et les processus unifiés

Générique



Support de cours : :[Nous consulter](#)

Né de la fusion des méthodes objet dominantes (OMT, Booch et OOSE), puis normalisé par l'OMG en 1997, UML est rapidement devenu un standard incontournable. UML n'est pas à l'origine des concepts objet, mais il en donne une définition plus formelle et apporte la dimension méthodologique qui faisait défaut à l'approche objet. Le but de ce séminaire de formation est la maîtrise par la pratique des concepts d'UML et de sa notation. L'environnement Rose de Rational est choisi comme outil de support de la méthode vu les innombrables facilités qu'il apporte et qu'il est, par ailleurs édité, par Rational, l'entreprise mère d'UML. Pendant ce séminaire, les stagiaires auront à apprendre non seulement les modèles et les diagrammes d'UML, mais plutôt une réelle démarche rationnelle et systématique pour l'analyse et la conception de projets complexes. Plusieurs exercices et études de cas, de complexité progressive, ont été préparés afin de faciliter l'activité d'apprentissage.

PRE-REQUIS

Familiarisation avec le langage HTML ou DHTML, Expérience de programmation avec Visual Basic.NET Pour acquérir les connaissances préalables à ce cours, les stagiaires doivent suivre le cours suivant : Cours 1912 : Présentation des technologies de développement pour le Web

PARTICIPANTS

Chefs de projets et concepteurs d'applications, Programmeurs et développeurs en Informatique.

CONTENU DU COURS

- Module 1** : Méthodologies de conception : du fonctionnel à l'objet
- Module 2** : Rappel rapide des concepts base de l'objet
- Module 3** : La notation UML
- Module 4** : Les processus unifiés
- Module 5** : Etudes de cas réels avec UML et les processus unifiés

Réf. : UML002

Analyse et conception

Générique



Support de cours : :[Nous consulter](#)

Savoir modéliser à l'aide des concepts du modèle objet
Mettre en pratique des techniques du développement objet concernant: l'expression des besoins, l'analyse objet, l'architecture objet
Savoir lire et élaborer les diagrammes de la norme UML
Avoir un aperçu du Processus Unifié et de mise en œuvre

PRE-REQUIS

Connaissances des concepts objet

PARTICIPANTS

Maîtrise d'œuvre, Maîtrise d'ouvrage, Chefs de projet, Architectes, Urbanistes

CONTENU DU COURS

- Module 1** : Introduction aux méthodes de développement de systèmes objet et à UML
- Module 2** : Expression des besoins (Use Cases)
- Module 3** : Modèle objet statique
- Module 4** : Modèle objet dynamique
- Module 5** : Modèle physique
- Module 6** : Architecture objet et conception
- Module 7** : Modèle objet et modèle relationnel
- Module 8** : Mini projets

Hors Déjeuner **850DT ht** **5 jours**



5 jours **850 DT ht** Hors Déjeuner