

Réf. : Cr101 **Initiation au multimédia**

Générique



Support de cours : Certification : *Aucune*

Le multimédia est la combinaison de sons, d'images, d'animations et de vidéo.
Le multimédia connaît aujourd'hui un engouement sans précédent : CD-ROMs, micro-ordinateurs, téléviseurs multimédia....Nous voilà entrés dans une nouvelle ère.

PRE-REQUIS

Tous niveaux. Une formation concrète, et progressive quel que soit votre niveau de base.

PARTICIPANTS

Développeur d'applications multimédia, concepteur multimédia, réalisateur de jeux multimédia, etc...

CONTENU DU COURS

- Module 1** : Les domaines d'application
Vidéoconférence et travail collaboratif
Formation et enseignement
Bornes d'information interactives
Simulation et réalité virtuelle
Divertissement
- Module 2** : Les étapes de développement d'une application multimédia online/offline
- Module 3** : La chaîne du multimédia
- Module 4** : Les intervenants et Fabricants d'équipements
- Module 5** : Environnement matériels et logiciels de développement
Les logiciels (Director, Photoshop, Dreamweaver
Ultradev, Illustrator, Flash, Premier, FireWorks,
Acrobat, AfterEffects, GoLive, LiveMotion,
3DStudio Max, etc.)
- Module 6** : Les utilitaires (de compression, de audio et vidéo,
Les lecteurs, Utilitaires Internet (aspirateur web,
accélérateur de téléchargement, etc.)
- Module 7** : Présentation d'exemples d'applications avec les logiciels
(Director, Photoshop, Dreamweaver, Illustrator, Flash,
Acrobat, AfterEffects, GoLive, 3DStudio Max, etc.)
- Module 8** : Législation/Réglementation/Normalisation

Réf. : Cr102 **Initiation pratique au multimédia dans la création de site Web et CDROM**

Générique



Support de cours : Certification : *Aucune*

L'explosion des technologies du multimédia se confirme de jour en jour. Le multimédia apparaît comme un secteur en expansion constante au sein de la société de la connaissance. Des moyens considérables sont affectés à juste titre à l'infrastructure technologique, mais les contenus sont peu pris en compte, alors que c'est de leur maîtrise et de leur gestion que dépendra la survie de ces nouvelles entreprises. Il y a là des enjeux essentiels en termes sociétaux et économiques, et des possibilités importantes de création d'emplois spécialisés. Dans ce domaine, les expertises en matière de communication sont indispensables pour le créneau des concepteurs et de gestionnaires de sites web.

PRE-REQUIS

Tous niveaux. Une formation concrète, et progressive quel que soit votre niveau de base.

PARTICIPANTS

toutes personnes devant utiliser les outils MultiMedia

CONTENU DU COURS

- Module 1** : Présentation du multimédia (le texte, l'image, le son, la vidéo et L'interactivité)
- Module 2** : Les domaines d'application
- Module 3** : Les étapes de développement d'une application multimédia online/offline
- Module 4** : Environnement matériels et logiciels de développement
- Module 5** : Présentation d'exemples d'applications avec les logiciels (Director, Photoshop, Dreamweaver, Illustrator, Flash, Acrobat, AfterEffects, GoLive, 3DStudio Max, etc.)
- Module 6** : Les utilitaires (de compression, de audio et vidéo,
Les lecteurs, Utilitaires Internet (aspirateur web,
accélérateur de téléchargement, etc.)
- Module 7** : Les logiciels
 - Director : Animation multimédia
 - Dreamweaver : Site web
 - Photoshop : Traitement d'images bitmaps
 - Illustrator : Traitement d'images vectorielles

Hors Déjeuner **580 DT ht** **4 jours**



5 jours **780 DT ht** Hors Déjeuner